



PN.6730.204.2022

Przemęt, dnia 26 października 2022 r.

OBWIESZCZENIE WÓJTA GMINY PRZEMĘT

Działając na podstawie art. 49a ustawy z dnia 14 czerwca 1960 r. – Kodeks postępowania administracyjnego (Dz. U. z 2022 r. poz. 2000).

Wójt Gminy Przemęt
zawiadamia strony postępowania

o wydaniu w dniu **26 października 2022 roku** Decyzji Nr 240/2022 o warunkach zabudowy dla inwestycji polegającej na **budowie sześciu budynków letniskowych wraz z ogrodzonymi tarasami, studni wierczonej, zbiornika bezodpływowego do 10m³ wraz z wykonaniem niezbędnej infrastruktury technicznej**, na działce o numerze ewidencyjnym **592 obręb Wieleń**, gmina Przemęt.

Z aktami sprawy można zapoznać się w Wydziale Planowania Przestrzennego i Nieruchomości od poniedziałku do piątku w godz. od 7.30 do 15.30. Zgodnie z art. 10 § 1 k.p.a., informuję, że strony postępowania mają prawo do udziału w każdym stadium postępowania.

Zawiadomienie uważa się za dokonane po upływie 14 dni od dnia publicznego obwieszczenia. Publiczne obwieszczenie udostępniono na stronie:

https://przemet.com/typy-tresci/akty-prawne/?temat=&dotyczy=25&kadencja=&rodzaj=71&nr_aktu=&status=&data_podjecia_od=&data_podjecia_do=&sortby=data_dodania&sort=DESC&search=Zastosuj oraz na tablicy ogłoszeń Urzędu Gminy Przemęt oraz wsi Wieleń.

Data wywieszenia.....

Data zdjęcia

.....
Podpis i pieczęćka

z up. **WÓJTA**
Małgorzata Kulzawa
Małgorzata Kulzawa
KIEROWNIK WYDZIAŁU
Planowania Przestrzennego i Nieruchomości

Przygotowała:
Sylwia Szaranek
Tel. 65 615 69 72 pok. nr 12

ul. Jagiellońska 8
64-234 Przemęt
 Tel. (65) 615 69 66
 Fax. (65) 615 69 67
 Mail. urząd@przemet.pl
 Web. www.przemet.pl

Godziny pracy Urzędu:

- *Poniedziałek – Piątek 7:30 – 15:30*

Godziny pracy Biura Obsługi Klienta:

- *Poniedziałek – Piątek 7:30 – 15:30*

Dyżury wójta: Poniedziałek 14:00 – 16:00
/po wcześniejszym uzgodnieniu terminu/

Numer konta Gminy Przemęt:
83 8669 0001 0042 0000 2000 0038
Bank Spółdzielczy Wschowa o/Przemęt
Gmina Przemęt – NIP 923-16-51-446
Gmina Przemęt - REGON 411050793